

Merci d'être mon ami

Activité individuelle ▲ à ▲▲▲

Motricité fine, observation et estime personnelle

Tout comme Dafné, il t'arrive parfois d'oublier de dire les mots magiques « s'il te plaît » et « merci », et ce, même à un ami ? Pour t'en excuser et lui souligner l'importance qu'il/elle a pour toi, offre à l'ami de ton choix un dessin accompagné d'un mot gentil en t'inspirant de la première de couverture de l'album « Les mots-amis » !

Déroulement de l'activité

- Faire un retour sur la première de couverture de l'album en demandant aux enfants à quel passage de l'histoire l'illustration fait référence. Faciliter la question en offrant ce choix de réponses :
 1. Au moment où Dafné est impolie avec papa et maman.
 2. Au moment où Dafné se réconcilie avec Eddy.
 3. Au moment où Dafné est impolie avec Madame Josée.
 - Inviter les enfants à se dessiner en compagnie d'un ami avec qui il leur est déjà arrivé de se quereller (s'inspirer du dessin que Dafné offre à Eddy).

Défi : Réaliser ce dessin en imitant le style de l'illustratrice Julie Cossette. Pour ce faire, utiliser au moins 5 couleurs vives, définir le nez, les yeux, les sourcils et la bouche des personnages à l'aide de traits fins ; voir aussi à surdimensionner leur tête !
 - Offrir son dessin à l'ami à qui il est destiné en lui disant pourquoi – donner deux raisons- tu tiens à lui !
Exemples de raisons : Je m'amuse toujours avec toi et je trouve que tu sais m'écouter lorsque je suis triste.
- ✳ **Variante pour faciliter l'exercice :** Colorier l'un des six Doudoux (au choix de l'enfant) et son message à l'aide des fiches de coloriage prévues à cet effet. Celles-ci sont disponibles gratuitement sur le site Internet du club des Doudoux, il suffit de les imprimer ! Voici le lien : <http://www.doudoux.club/activites>

Dafné dit...

Activité de groupe ▲

Motricité globale et jeu d'écoute

Maintenant qu'elle connaît l'importance des mots-amis, Dafné souhaite tester tes réflexes en matière de politesse. Ceci, grâce à sa propre version d'un jeu bien populaire...

Jeu et règlements

- Rebaptiser le traditionnel jeu « Jean dit » – aussi connu sous le titre « Jacques a dit » – en l'intitulant : « Dafné dit... »
Pour obtenir les détails entourant la version traditionnelle de ce jeu, voici un lien : <http://pages.infinit.net/bleufete/lableufete1/jeuxphyssanscourse/JeanDit.html>
Seule modification aux règlements : Les mots-amis « s'il te plaît » ou « merci » doivent précéder l'action commandée par Dafné (rôle tenu par le meneur du jeu) afin que cette action soit réalisée, sans quoi le/les joueurs seront éliminés.
Exemples : Le meneur Dafné dit : « S'il te plaît, mange tes céréales », tous doivent obéir et faire mine de manger des céréales; « Merci d'avancer de trois pas », tous doivent obéir en avançant de trois pas ; « Lève un pied », le ou les joueurs qui lèvent un pied sont éliminés puisque les mots-amis n'ont pas été prononcés.
Les règles de la politesse n'auront jamais été si amusantes !

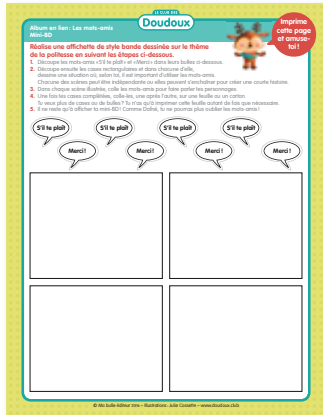
Une affiche empreinte de politesse

Activité individuelle et de groupe ▲▲ à ▲▲▲

Motricité fine et création

Improvisation (maternelle et première année)

- Inspire-toi des pages 14, 15 et 21 de l'album en vue de réaliser une affiche sur la politesse. Tu pourras même, si tu le souhaites, lui donner la forme d'une bande dessinée !



Pour y arriver, tu n'as qu'à demander à un adulte d'imprimer la fiche d'activité prévue à cette fin. Tu y trouveras des cases à illustrer et des bulles de paroles à découper et coller. Voici le lien :

<http://www.doudoux.club/activites/pdf/cdd-bd-politesse.pdf>

✿ **Faciliter l'exercice** : Inviter les enfants à colorier l'intérieur des bulles où apparaît le mot « merci » en vert et l'intérieur des bulles où apparaissent les mots « S'il te plaît » en jaune. À noter que l'éducateur pourrait lui-même colorer ces bulles.

✿ **Pousser l'exercice** : Former des équipes de deux. Une fois l'affiche ou la BD terminée, présenter celle-ci sous forme de sketches !

Les règles de la politesse n'auront jamais été si amusantes !